

## PRINCIPE D'UN JEU DE LOTERIE INSTANTANÉ

Chaque jeu de loterie instantané (billet ou jeu virtuel) porte un numéro unique de transaction, qui est mentionné dans l'historique de jeu du compte de jeu et qui identifie le jeu de loterie instantané joué dès que le joueur en a confirmé l'achat. Ce numéro de transaction est enregistré dans le système informatique géré par la Loterie Nationale. Le fait qu'un certain lot du plan des lots est ou n'est pas attribué à un certain numéro de transaction est déterminé par un générateur de hasard au moment où le joueur confirme l'achat et donc au moment où est créé le numéro de transaction. Un certain lot peut être attribué à un jeu de loterie instantané seulement si le numéro de transaction de ce jeu de loterie instantané est enregistré comme tel. Après clôture du jeu de loterie instantané, le joueur peut vérifier dans l'historique de jeu de son compte de jeu comment est enregistré un numéro de transaction d'un jeu de loterie instantané dans le système informatique susmentionné (perdant ou gagnant et attribuant un certain montant de lot du plan des lots ou non).

La mécanique de jeu (scénario) d'un jeu de loterie instantané n'est qu'une reproduction virtuelle qui correspond à l'attribution ou non d'un certain lot à un numéro de transaction, tel qu'enregistré dans le système informatique. La Loterie Nationale prend toutes les mesures nécessaires pour assurer la correspondance de cette reproduction virtuelle avec les données du système informatique. Ce sont toutefois les données de jeu liées à un numéro de transaction telles qu'enregistrées dans le système informatique géré par la Loterie Nationale qui font foi pour l'attribution ou non d'un lot.

### RÈGLES DU JEU THE HOBGOBLINS – 2 € - 3 € - 5 € - 10 €

#### Base légale

- Loi du 19.04.2002 relative à la rationalisation du fonctionnement et de la gestion de la Loterie Nationale (art. 3, §1, alinéa 1<sup>er</sup>, art. 6, §1, 1<sup>o</sup> et art. 11, §1, alinéa 1<sup>er</sup>) ;
- Arrêté royal du 24.11.2009 fixant les modalités générales de la participation aux loteries publiques et concours organisés par la Loterie Nationale au moyen des outils de la société de l'information ;
- Arrêté royal du 10.07.2012 fixant les modalités générales de la participation aux loteries publiques instantanées organisées par la Loterie Nationale au moyen des outils de la société de l'information ;
- Décisions du comité de direction de la Loterie Nationale du 14.03.2012 et du 03.09.2025.

#### Prix par participation

2 – 3 - 5 - 10 €

#### Plan des lots par bloc édité de 1.000.000 de billets virtuels à 2 €

NOMBRE DE LOTS	MONTANT DES LOTS	MONTANT TOTAL DES LOTS	1 CHANCE DE GAIN SUR
	(en €)	(en €)	
1	32.000,00	32.000,00	1.000.000,00
44	1.000,00	44.000,00	22.727,27
80	100,00	8.000,00	12.500,00
200	70,00	14.000,00	5.000,00
220	60,00	13.200,00	4.545,45
240	56,00	13.440,00	4.166,67
260	54,00	14.040,00	3.846,15
280	53,00	14.840,00	3.571,43
300	51,00	15.300,00	3.333,33
200	40,00	8.000,00	5.000,00
300	30,00	9.000,00	3.333,33
900	26,00	23.400,00	1.111,11
600	24,00	14.400,00	1.666,67
850	23,00	19.550,00	1.176,47
1.000	21,00	21.000,00	1.000,00
1.500	20,00	30.000,00	666,67
1.800	16,00	28.800,00	555,56
1.800	14,00	25.200,00	555,56

2.300	13,00	29.900,00	434,78
5.000	12,00	60.000,00	200,00
2.720	11,00	29.920,00	367,65
4.000	10,00	40.000,00	250,00
3.500	9,00	31.500,00	285,71
3.800	8,00	30.400,00	263,16
5.000	7,00	35.000,00	200,00
10.000	6,00	60.000,00	100,00
25.000	5,00	125.000,00	40,00
35.000	4,00	140.000,00	28,57
70.000	3,00	210.000,00	14,29
140.000	2,00	280.000,00	7,14
TOTAL 316.895		TOTAL 1.419.890,00	TOTAL 3,16

**Plan des lots par bloc édité de 1.000.000 de billets virtuels à 3 €**

NOMBRE DE LOTS	MONTANT DES LOTS	MONTANT TOTAL DES LOTS	1 CHANCE DE GAIN SUR
	(en €)	(en €)	
1	48.000,00	48.000,00	1.000.000,00
44	1.500,00	66.000,00	22.727,27
80	150,00	12.000,00	12.500,00
200	105,00	21.000,00	5.000,00
220	90,00	19.800,00	4.545,45
240	84,00	20.160,00	4.166,67
260	81,00	21.060,00	3.846,15
280	79,50	22.260,00	3.571,43
300	76,50	22.950,00	3.333,33
200	60,00	12.000,00	5.000,00
300	45,00	13.500,00	3.333,33
900	39,00	35.100,00	1.111,11
600	36,00	21.600,00	1.666,67
850	34,50	29.325,00	1.176,47
1.000	31,50	31.500,00	1.000,00
1.500	30,00	45.000,00	666,67
1.800	24,00	43.200,00	555,56
1.800	21,00	37.800,00	555,56
2.300	19,50	44.850,00	434,78
5.000	18,00	90.000,00	200,00
2.720	16,50	44.880,00	367,65
4.000	15,00	60.000,00	250,00
3.500	13,50	47.250,00	285,71
3.800	12,00	45.600,00	263,16
5.000	10,50	52.500,00	200,00
10.000	9,00	90.000,00	100,00
25.000	7,50	187.500,00	40,00
35.000	6,00	210.000,00	28,57
70.000	4,50	315.000,00	14,29
140.000	3,00	420.000,00	7,14
TOTAL 316.895		TOTAL 2.129.835,00	TOTAL 3,16

**Plan des lots par bloc édité de 1.000.000 de billets virtuels à 5 €**

NOMBRE DE LOTS	MONTANT DES LOTS	MONTANT TOTAL DES LOTS	1 CHANCE DE GAIN SUR
	(en €)	(en €)	
1	80.000,00	80.000,00	1.000.000,00
44	2.500,00	110.000,00	22.727,27
80	250,00	20.000,00	12.500,00
200	175,00	35.000,00	5.000,00
220	150,00	33.000,00	4.545,45
240	140,00	33.600,00	4.166,67
260	135,00	35.100,00	3.846,15
280	132,50	37.100,00	3.571,43
300	127,50	38.250,00	3.333,33
200	100,00	20.000,00	5.000,00
300	75,00	22.500,00	3.333,33
900	65,00	58.500,00	1.111,11
600	60,00	36.000,00	1.666,67
850	57,50	48.875,00	1.176,47
1.000	52,50	52.500,00	1.000,00
1.500	50,00	75.000,00	666,67
1.800	40,00	72.000,00	555,56
1.800	35,00	63.000,00	555,56
2.300	32,50	74.750,00	434,78
5.000	30,00	150.000,00	200,00
2.720	27,50	74.800,00	367,65
4.000	25,00	100.000,00	250,00
3.500	22,50	78.750,00	285,71
3.800	20,00	76.000,00	263,16
5.000	17,50	87.500,00	200,00
10.000	15,00	150.000,00	100,00
25.000	12,50	312.500,00	40,00
35.000	10,00	350.000,00	28,57
70.000	7,50	525.000,00	14,29
140.000	5,00	700.000,00	7,14
TOTAL 316.895		TOTAL 3.549.725,00	TOTAL 3,16

**Plan des lots par bloc édité de 1.000.000 de billets virtuels à 10 €**

NOMBRE DE LOTS	MONTANT DES LOTS	MONTANT TOTAL DES LOTS	1 CHANCE DE GAIN SUR
	(en €)	(en €)	
1	160.000,00	160.000,00	1.000.000,00
44	5.000,00	220.000,00	22.727,27
80	500,00	40.000,00	12.500,00
200	350,00	70.000,00	5.000,00
220	300,00	66.000,00	4.545,45
240	280,00	67.200,00	4.166,67
260	270,00	70.200,00	3.846,15

280	265,00	74.200,00	3.571,43
300	255,00	76.500,00	3.333,33
200	200,00	40.000,00	5.000,00
300	150,00	45.000,00	3.333,33
900	130,00	117.000,00	1.111,11
600	120,00	72.000,00	1.666,67
850	115,00	97.750,00	1.176,47
1.000	105,00	105.000,00	1.000,00
1.500	100,00	150.000,00	666,67
1.800	80,00	144.000,00	555,56
1.800	70,00	126.000,00	555,56
2.300	65,00	149.500,00	434,78
5.000	60,00	300.000,00	200,00
2.720	55,00	149.600,00	367,65
4.000	50,00	200.000,00	250,00
3.500	45,00	157.500,00	285,71
3.800	40,00	152.000,00	263,16
5.000	35,00	175.000,00	200,00
10.000	30,00	300.000,00	100,00
25.000	25,00	625.000,00	40,00
35.000	20,00	700.000,00	28,57
70.000	15,00	1.050.000,00	14,29
140.000	10,00	1.400.000,00	7,14
TOTAL 316.895		TOTAL 7.099.450,00	TOTAL 3,16

Pour des blocs additionnels : voir l'art. 10 de l'A.R. du 10.07.2012 fixant les modalités générales de la participation aux loteries publiques instantanées organisées par la Loterie Nationale au moyen des outils de la société de l'information. Le pourcentage visé à l'article 10, alinéa 1<sup>er</sup>, 3<sup>o</sup> est fixé à 25 % (décision du comité de direction de la Loterie Nationale du 14.03.2012).

### Mécanique de jeu

Le joueur choisit d'abord une mise : 2 €, 3 €, 5 € ou 10 €. À chaque mise correspond un plan des lots différent (tel qu'indiqué ci-dessus). Il peut ensuite acheter le jeu. La mise ne peut être changée en cours de jeu. Les règles du jeu sont les mêmes pour chaque mise.

La zone de jeu se compose de monstres disposés sur plusieurs rangées formant une pyramide et d'un arc à flèches qui pointe en direction des monstres. Le joueur tire sur les monstres en cliquant dessus.

La couleur de la flèche tirée doit correspondre à celle du monstre à détruire. Au début du jeu, seuls les monstres « actifs » de la rangée inférieure de la pyramide peuvent être visés. Ensuite, le joueur peut tirer sur n'importe quel monstre « actif ».

Si le joueur tire sur un monstre associé à un montant de lot exprimé en chiffres arabes, ce montant lui est attribué.

De plus gros monstres se trouvent sur les deux dernières rangées de la pyramide et sont associés à deux montants de lots exprimés en chiffres arabes. Ces monstres puissants nécessitent deux tirs de flèches de la même couleur pour être détruits. Le joueur remporte le montant de lot inférieur associé au monstre avec un premier tir et le montant de lot supérieur avec un second tir.

Si aucune flèche de l'arc ne correspond aux couleurs des monstres « actifs », l'arc est automatiquement rechargé avec un nouveau jeu de flèches. Le joueur dispose de 3 recharges au total.

Le jeu se termine lorsque le joueur a utilisé toutes les recharges et que les flèches de l'arc ne correspondent plus aux couleurs des monstres « actifs » restants.

Il est possible que plusieurs montants de lots soient attribués, auquel cas ces montants de lots sont cumulés.

Un billet virtuel gagnant ne donne droit qu'à un seul lot tel que prévu au plan des lots.

Un billet virtuel qui ne présente pas de correspondance de couleur entre les flèches et les monstres « actifs » associés à un montant de lot est toujours perdant.

La Loterie Nationale peut prévoir un bouton permettant au joueur de tout révéler et de découvrir le résultat de jeu du billet virtuel sans autre action de sa part.

**Tous les gains communiqués dans le jeu ne sont que des indications et sont communiqués sous réserve de confirmation dans l'historique de jeu du compte de jeu.**

#### **Prise de connaissance des règles du jeu**

Avant de pouvoir participer, le joueur doit lire les règles du jeu et les accepter/les avoir acceptées. Il est demandé au joueur d'accepter les règles du jeu :

- s'il s'agit de sa première participation à ce jeu ;
- si les règles de ce jeu ont été modifiées depuis la dernière participation du joueur.