

PRINCIPE D'UN JEU INSTANTANÉ

Chaque jeu instantané (billet ou jeu virtuel) porte un numéro unique de transaction, qui est mentionné dans l'historique de jeu du compte joueur et qui identifie le jeu instantané joué dès que le joueur en a confirmé l'achat. Ce numéro de transaction est enregistré dans le système informatique géré par la Loterie Nationale. Le fait qu'un certain lot du plan des lots est ou n'est pas attribué à un certain numéro de transaction, est déterminé par un générateur de hasard au moment où le joueur confirme l'achat et donc au moment où est créé le numéro de transaction. Un certain lot peut être attribué à un jeu instantané seulement si le numéro de transaction de ce jeu instantané est enregistré comme tel. Après clôture du jeu instantané, le joueur peut vérifier dans l'historique de jeu de son compte joueur comment est enregistré un numéro de transaction d'un jeu instantané dans le système informatique susmentionné (perdant ou gagnant et attribuant un certain montant de lot du plan des lots ou non).

La mécanique ludique (scénario) d'un jeu instantané n'est qu'une reproduction virtuelle qui correspond à l'attribution ou non d'un certain lot à un numéro de transaction, tel qu'enregistré dans le système informatique. La Loterie Nationale prend toutes les mesures nécessaires pour assurer la correspondance de cette reproduction virtuelle avec les données du système informatique. Ce sont toutefois les données liées à un numéro de transaction tel qu'enregistrées dans le système informatique géré par la Loterie Nationale qui font foi pour l'attribution ou non d'un lot.

RÈGLES DU JEU MONKEY DROP

Base légale

- Loi du 19.04.2002 relative à la rationalisation du fonctionnement et de la gestion de la Loterie Nationale (art. 3, §1, alinéa 1^{er}, art. 6, §1, 1^o et art. 11, §1, alinéa 1^{er}) ;
- Arrêté royal du 24.11.2009 fixant les modalités générales de la participation aux loteries publiques et concours organisés par la Loterie Nationale au moyen des outils de la société de l'information ;
- Arrêté royal du 10.07.2012 fixant les modalités générales de la participation aux loteries publiques instantanées organisées par la Loterie Nationale au moyen des outils de la société de l'information ;
- Décision du comité de direction de la Loterie Nationale du 14.03.2012 et du 26.07.2017.

Prix par participation

3 EUR

Plan des lots par bloc édité de 1.200.000 de billets virtuels

NOMBRE DE LOTS	MONTANT DES LOTS (en euros)	MONTANT TOTAL DES LOTS (en euros)	1 CHANCE DE GAIN SUR
1	50.000	50.000	1.200.000
2	520	1.040	600.000
2	512	1.024	600.000
2	506	1.012	600.000
2	503	1.006	600.000
2	500	1.000	600.000
10	120	1.200	120.000
10	112	1.120	120.000
10	106	1.060	120.000
10	103	1.030	120.000
10	100	1.000	120.000
40	85	3.400	30.000
60	62	3.720	20.000
100	55	5.500	12.000
100	53	5.300	12.000
100	50	5.000	12.000
100	47	4.700	12.000
100	41	4.100	12.000
200	38	7.600	6.000
300	35	10.500	4.000
300	32	9.600	4.000
750	23	17.250	1.600
750	20	15.000	1.600
750	18	13.500	1.600
1.000	15	15.000	1.200
1.500	12	18.000	800
30.000	9	270.000	40

195.000	6	1.170.000	6,15
290.000	3	870.000	4,14
TOTAL 521.211		TOTAL 2.508.662	TOTAL 2,30

Pour des blocs additionnels : voir l'art. 10 de l'A.R. du 10.07.2012 fixant les modalités générales de la participation aux loteries publiques instantanées organisées par la Loterie Nationale au moyen des outils de la société de l'information. Le pourcentage visé à l'article 10, alinéa 1^{er}, 3^o est fixé à 25% (décision du comité de direction de la Loterie Nationale du 14.03.2012).

Mécanique ludique

Un billet virtuel comprend une zone de jeu et une zone bonus cachée, qui peut apparaître dans un certain cas.

Dans la zone de jeu, le joueur possède 7 boules qu'il peut laisser tomber au travers d'une grille en activant le bouton « GO » ou le singe.

Si trois boules aboutissent dans un compartiment de la même couleur, ceci est une indication que le montant de lot, mentionné près du compartiment correspondant ou dans la légende, est attribué, sous réserve de confirmation dans l'historique de jeu du compte joueur.

Uniquement si une boule tombe dans l'urne centrale, la zone bonus apparaît. Dans ce jeu bonus, le joueur doit réveiller un des trois singes, et ensuite apparaît un montant à côté du singe concerné, ce qui est une indication que ce montant de lot est attribué, sous réserve de confirmation dans l'historique de jeu du compte joueur.

Un billet virtuel est gagnant uniquement s'il contient, sous réserve de confirmation dans l'historique de jeu du compte joueur :

- soit une zone de jeu contenant une indication qu'un montant de lot est attribué. Il est possible que trois boules aboutissent dans un compartiment de la même couleur et trois boules aboutissent dans un autre compartiment de la même couleur, et dans ce cas les montants de lots attribués sont cumulés ;
- soit une zone bonus contenant une indication qu'un montant de lot est attribué ;
- soit une zone bonus et une zone de jeu contenant chacune une indication qu'un montant de lot est attribué et dans ce cas, les montants de lots attribués sont cumulés.

Un billet gagnant ne donne droit qu'à un lot prévu au plan des lots.

Si dans la zone de jeu trois boules n'ont pas abouti dans un compartiment de la même couleur et/ou la zone bonus n'est pas apparue, le billet est toujours perdant.

Prise de connaissance des règles du jeu

Avant de pouvoir participer, le joueur doit lire les règles du jeu et y adhérer/avoir adhéré. Il est demandé au joueur d'accepter les règles du jeu :

- s'il s'agit de sa première participation à ce jeu ;
- si les règles de ce jeu ont été modifiées après que le joueur y a participé.