

Principe van een e-game

Elke e-game (virtueel biljet of spel) heeft een uniek transactienummer, dat vermeld staat op de e-game en in het speloverzicht van de spelersrekening en dat een gespeelde e-game identificeert, zodra de speler de aankoop ervan heeft bevestigd. Dit transactienummer staat geregistreerd op het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij. Of een bepaald lot uit het lotenplan al dan niet wordt toegekend aan een bepaald transactienummer, wordt door een toevalsgenerator bepaald op het moment dat de speler de koop bevestigd en er dus een transactienummer wordt gecreëerd. Er kan enkel een bepaald lot worden toegekend aan een e-game, indien het transactienummer van die e-game in het informaticasysteem, beheerd door de Nationale Loterij, als dusdanig geregistreerd staat. Hoe een transactienummer van een e-game in voormeld informaticasysteem geregistreerd staat (winnend of verliezend en al dan niet een bepaald lotenbedrag volgens het lotenplan toekennend), kan de speler na de afsluiting van de e-game zien in het speloverzicht van zijn spelersrekening.

Het spelmechanisme (scenario) van de e-game is slechts een virtuele weergave die overeenstemt met de al dan niet toekenning van een bepaald lot aan een transactienummer, zoals geregistreerd op het informaticasysteem. De Nationale Loterij neemt alle maatregelen om de overeenstemming van deze virtuele weergave met de gegevens op het informaticasysteem te verzekeren. Wat evenwel doorslaggevend is voor de al dan niet toekenning van een lot, zijn de spelgegevens gelinkt aan een transactienummer zoals geregistreerd in het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij.

Spelregels

Subito Twist - € 4

Wettelijke grondslag

- Wet van 19.04.2002 tot rationalisering van de werking en het beheer van de Nationale Loterij (art. 3, §1, 1^e lid, art. 6, §1, 1^o en art. 11, §1, 1^e lid);
- Koninklijk besluit van 24.11.2009 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare loterijen en wedstrijden georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Koninklijk besluit van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Beslissingen van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012 en 08.03.2023.

Prijs per speldeelname

€ 4

Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.250.000 virtuele biljetten van € 4

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	100.000	100.000	1.250.000,00
10	4.000	40.000	125.000,00
30	400	12.000	41.666,67
400	100	40.000	3.125,00
1.500	50	75.000	833,33
3.000	30	90.000	416,67
23.000	20	460.000	54,35
75.000	10	750.000	16,67
100.000	8	800.000	12,50
260.000	4	1.040.000	4,81
TOTAAL 462.941		TOTAAL 3.407.000	TOTAAL 2,70

Voor bijkomende pakketten: zie art. 10 van het K.B. van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij. Het in art. 10, 1^{ste} lid, 3^o, bedoelde percentage is vastgelegd op 25% (beslissing van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012).

Spelmechanisme

Het virtuele biljet bestaat uit vijf speelzones, die respectievelijk 'spel 1', 'spel 2', 'spel 3', 'spel 4' en 'spel 5' worden genoemd.

Iedere speelzone bevat drie symbolen van sterren die de speler moet vrijmaken. Nadat de sterren zijn vrijgemaakt, verschijnen er spelsymbolen.

In het binnenste segment van elk spel staat er onder de vermelding 'Winst' een lotenbedrag dat de speler dient vrij te maken (winstzone).

Wanneer er in hetzelfde spel drie identieke spelsymbolen verschijnen, dan is dat spel winnend, en dan wordt het bedrag toegekend dat werd vrijgemaakt in de winstzone van het betrokken spel.

Een winnend biljet kan één of twee winnende spelen bevatten. In het laatste geval worden de lotenbedragen opgeteld.

Een biljet waarvan geen enkel spel een reeks van drie identieke spelsymbolen bevat, is altijd verliezend.

De "Autoplay"-functie laat de speler toe om het spelresultaat van een virtueel biljet in automatische modus te ontdekken.

Een winnend virtueel biljet geeft slechts recht op één lot zoals voorzien in het lotenplan.

Ieder spelsymbool kan bestaan uit verschillende grafische, figuratieve, fotografische of andere elementen, die samen een ondeelbaar geheel vormen en niet afzonderlijk als spelsymbolen mogen worden beschouwd.

Alle winsten die in het spel worden meegedeeld zijn slechts indicaties en worden meegedeeld onder voorbehoud van bevestiging in het speloverzicht van de spelersrekening.

Kennisname van de spelregels

Vooraleer de speler kan deelnemen, dient hij de spelregels te lezen en ermee in te stemmen/ingestemd te hebben. Instemming met de spelregels wordt aan de speler gevraagd:

- in het geval het zijn eerste speldeelname aan dit spel betreft;
- in het geval de spelregels van dit spel werden gewijzigd na een vorige speldeelname van de speler.